

广东省青少年科技教育协会

粤青科教〔2018〕8号

关于组织开展2018年广东省青少年科学教育游戏设计研究课题申报的通知

各地级以上市青科教协，有关青少年科技教育工作机构、学校：

科学教育游戏兼融教育性与娱乐性，以游戏为载体，承载教育内容，寓教于乐。创办于2013年的广东省青少年科技实践能力挑战赛以科学教育游戏为设计理念，低成本易普及，融动手与动脑、科普与体艺于一体，深受广大青少年学生欢迎，很多学校将比赛项目纳入校园科技节、亲子活动等群众性科普活动中。

为了推动我省青少年科学教育游戏的开发应用，实现青少年科技教育资源的共享共建，省青少年科技教育协会、省青少年科技中心决定组织开展2018年广东省青少年科学教育游戏设计课题研究，现将有关事项通知如下：

一、申报对象

全省中小学校（含中等职业学校）教师和校外科技教育机构的科技辅导员，以个人或团队方式申报，团队成员限6人。教师或科技辅导员个人申报的只参加1项，团队申报的可参加2项，每所学校（单位）不超过3项。

二、课题研究内容

课题研究需围绕培养青少年科技创新和动手实践能力而设计科技类竞技游戏，主题不限，任何学科和学习领域均可，需具有实践性和游戏性的双重特点，并符合以下要求。

(1) 确保参与活动的师生安全；(2) 能反映科学知识和科学原理，具有可操性和实用性；(3) 制作材料来源广泛，成本低廉，环保健康；(4) 根据中小学生的特点，适宜团队开展，技术难度适中，既容易普及，又有趣味性和挑战性；(5) 竞技游戏须为原创的实体游戏，非网络虚拟游戏；(6) 鼓励竞技游戏将青少年科普与艺术、体育等相融合。

三、课题管理程序

1. 组织申报：符合条件的申报对象可以个人或团队形式自愿申报，填写课题立项申请表（见附件1），于2018年4月6日前将原件寄送省青科教协，电子版发至联系人邮箱。

2. 评审立项：主办单位将组织专家于4月中旬择优评选立项课题，印发立项通知并签订协议。立项课题分为重点课题、一般课题和自筹课题等三种类型，主办单位给予每项重点课题3000元、一般课题2000元的经费资助，结题后直接拨付课题申请者个人。

3. 课题研究：立项课题研究时间为1年，实施项目化管理，各课题成员要积极组织，认真实施，2018年11月底前完成课题研究工作。

4. 结题验收：课题结题以研究报告的形式，于11月30日

前提交结题申报表（附件2）和活动视频、照片等佐证材料。主办单位组织专家对结题课题进行评审，符合结题要求的颁发结题证书，不符合要求的将取消经费支持，逾期不予结题。

四、成果应用

1. 宣传推广：结题课题纳入广东省青少年科技教育资源库，通过有关网站、媒体进行广泛宣传，向全省各地中小学校推荐应用。主办单位将对结题课题进行整合优化，适时编辑出版系列丛书。

2. 比赛项目：优秀课题还将有机会成为广东省青少年科技实践能力挑战赛的比赛项目，主办单位将邀请课题成员出席挑战赛的相关活动。

本通知及附件请登陆广东省青少年科技教育服务平台（www.gdkj.org.cn）或南粤科教微信公众号（nykj6154）查看下载，附件不再印发。

附件：1. 广东省青少年科学教育游戏设计课题立项申报表
2. 广东省青少年科学教育游戏设计课题结题申报表

广东省青少年科技教育协会

广东省青少年科技中心

2018年3月13日

（联系人：陈章宇，电话：020-8355 3634，地址：广州市连新路171号广东科学馆东4楼，邮箱：270852996@qq.com）