附件

 第五届广东省青少年虚拟机器人竞赛总则

一、竞赛项目

1.竞赛分为中鸣3D虚拟机器人“五水共治”赛、萝卜圈虚拟机器人“汽车总动员”比赛和乐博士3D创意搭建赛等三个项目。

2.组别：乐博士3D创意搭建赛分为中学组和小学组，其余两个项目分为高中、初中和小学等三个组别。

二、组队方式

每支参赛队伍由2名学生和1-2名教练员组成，参赛队伍名称自拟，每个队伍只能参加一个项目组别比赛，参赛选手在网络初赛和年终现场总决赛中保持一致，不得兼项。

三、网络初赛

**1.注册：**在各项目公司官方网站注册。

**2.比赛：**网络初赛分两次进行，具体时间、方法和比赛平台将在广东省青少年科技教育服务平台公布。

**3.计分排名方法：**2人分数相加，按总分高低排名，如总分相同，按所用时间(模块）多少排名。

**4.出线方法**

（1）根据网络初赛各项目组别成绩，成绩从高往低排序，第一次网络初赛选取前10名的队伍出线，其余出线名额在第二次网络初赛产生；

（2）同一学校同一项目每组别出线队伍不得超过3支；

（3）第4届年终现场总决赛各项目各组别的前三名作为种子队伍，直接参加本届年终现场总决赛，不影响所在学校的出线队伍数；

（4）如第一次网络初赛出线的队伍在年底决赛时出现组别不同时，则该队伍直接进入下一组别比赛，因此而造成名额空缺的，则由第二次网络初赛的出线队伍补齐；

（5）各项目组别的参赛队伍数应不少于10支。

四、年终现场总决赛

**1.报名：**获得年终现场总决赛资格的队伍在规定时间内，登录广东省青少年科技教育服务平台下载并填妥参赛表格，加盖学校印章后将纸质表格邮寄到组委会办公室，同时发送电子表格到指定邮箱。

**2.比赛：**年终现场总决赛分电脑竞技赛和技能测试赛，参赛队伍现场抽签确定参赛编号，使用组委会提供的电脑和技能测试器材比赛。

（1）电脑竞技赛：参赛队伍在规定时间内根据任务要求进行虚拟机器人搭建和编程等比赛。比赛开始10分钟内，遇到电脑死机、卡机等问题，经裁判确认属实，现场有备用电脑的情况下，可以申请调整参赛电脑，但赛时不延长。

（2）技能测试赛：参赛队伍按不同项目组别的题目进行现场比赛。

**3.计分排名方法**

年终现场总决赛成绩由电脑竞技赛和技能测试赛组成，分别占80%和20%。电脑竞技赛成绩由2名选手的分数之和组成，技能测试赛由裁判根据参赛队伍拼装完成情况评分。成绩相同时，按下列顺序确定排名：

（1）电脑竞技赛单个选手分数高的排前；

（2）电脑竞技赛队伍分数最高的选手的用时（模块）少的排前；

（3）技能测试赛按得分高低排名；

（4）如再相同，由裁判组确定排名标准，直至分出前后。

**4.奖项设置**

（1）年终现场总决赛各项目组别淘汰后，约按15%、35%、45%确定一、二、三等奖，颁发证书；

（2）各项目组别前三名的队伍颁发奖金，奖励参赛选手和教练员；

（3）各项目组别前三名的队伍，获得次年直接参加该项目组别年终总决赛资格；

（4）各地市可根据本市参赛队伍成绩，自行颁奖。

**5.违规处理**

（1）交头接耳、大声喧哗第一次口头警告，第二次起每次扣10分；

（2）使用手机、U盘或无线网络等设备，由裁判暂扣，赛后返还，并扣20分；

（3）迟到者扣5分；

（4）严重作弊行为者，取消比赛资格。

五、其他

1.网络初赛和年终现场总决赛通知、竞赛规则、竞赛指南、获奖成绩、出线队伍等信息在广东省青少年科技教育服务平台和南粤科教微信公众号公布，请及时登录查阅。

2.网络初赛不收取任何费用，年终现场总决赛收取参赛注册费，用于补助食宿交通等费用。

3.竞赛指定官方信息平台

广东省青少年科技教育服务平台（www.gdkj.org.cn）

南粤科教公众号（nykj6154）

教练员QQ群：139097168

备注：竞赛项目的规则以项目公司官方提供的为准。